**DEFINITION OF READY**

• INDEPENDENT

* Uživatelské příběhy na sebe nejsou navzájem závislé.
* Tým pracuje nezávisle bez potřeby podpory jiných týmů.

• NEGOTIABLE

* Členové týmu plně chápou zadání úkolu.
* Jsou stanovena jasná kritéria pro splnění uživatelského příběhu.
* Je k dispozici základní technický návrh, který umožňuje týmu zahájit práci na příběhu.

• VALUABLE

* Uživatelský příběh přináší hodnotu uživatelům nebo stakeholderům.
* Příběhy odpovídají cílům a účelu projektu.

• ESTIMABLE

* Tým vývojářů je schopen odhadnout, jaké úsilí a náročnost bude dokončení uživatelského příběhu vyžadovat.
* Požadavky a kritéria přijetí jsou dostatečně jasné, aby bylo možné provést přesné odhady.

• SMALL

* Uživatelský příběh je dostatečně malý, aby mohl být dokončen v rámci jedné iterace nebo sprintu.

• TESTABLE

* Uživatelský příběh je možné otestovat.
* Kritéria přijetí jsou dostatečně jasně a konkrétně formulována pro podporu testovacího procesu.